

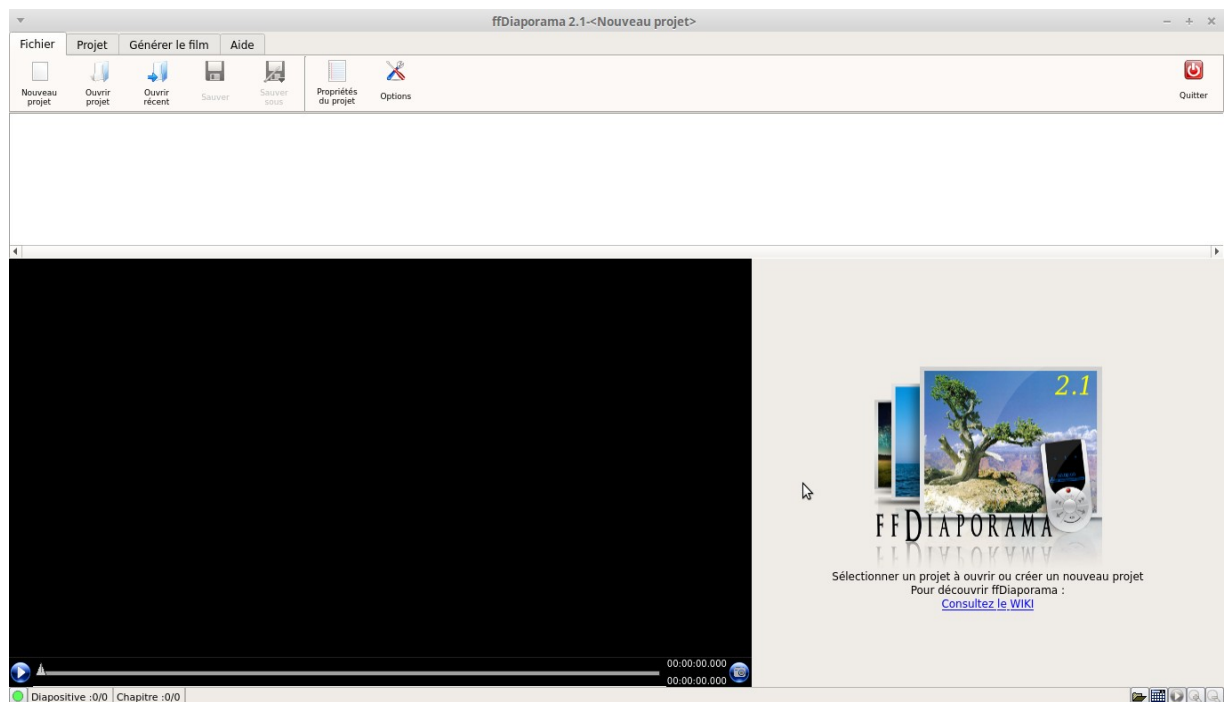
Tutoriel FFDiaporama

FFDiaporama est un logiciel dédié à la création de diaporama avec lequel vous allez pouvoir éditer une vidéo finale destinée à être lue sur votre lecteur de DVD, sur un smartphone, sur internet (Vimeo, Youtube), sur votre PC en fichier vidéo sous différents formats (il y a le choix) .

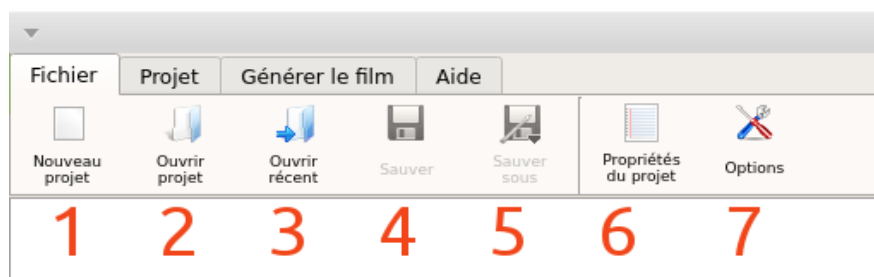
Vous aurez la possibilité d'y mettre des images et des vidéos, de les incruster les uns dans les autres, d'y rajouter de la musique et éventuellement un commentaire audio que vous aurez préalablement enregistré. Bien sur comme tout bon logiciel il sera possible de corriger les images (recadrage, correction couleur, luminosité, même ajouter des déformations ou d'autres effets et il y a le choix).

C'est un logiciel libre (merci aux créateurs) qui existe pour LINUX et aussi WINDOWS. Cette version présentée est la 2.1, si vous n'avez pas celle-ci dans votre gestionnaire de logiciels habituel allez sur le site "http://ffdiaporama.tuxfamily.org/?page_id=10472&lang=fr" et téléchargez et installez-là avec " Gdebi" ou autre installateur (linuxiens) et la même chose avec le .exe pour les windowsiens. Une fois ceci fait, top départ et c'est parti....

Voici comment il se présente au démarrage :

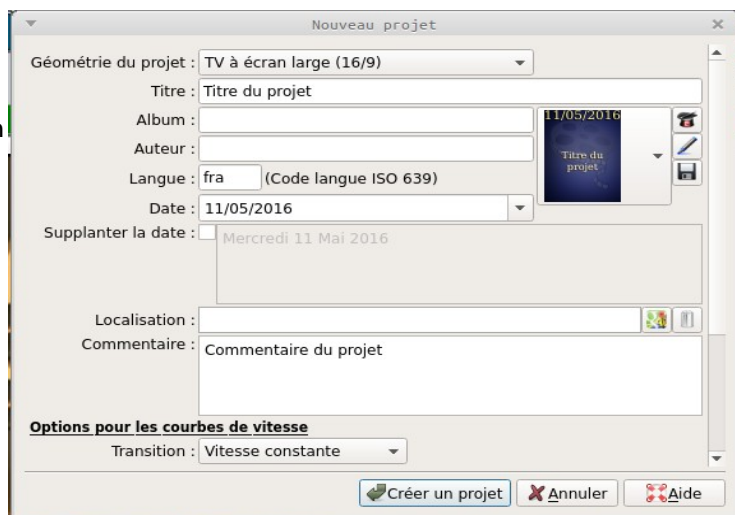


Tout d'abord en haut à gauche l'onglet "**fichier**"



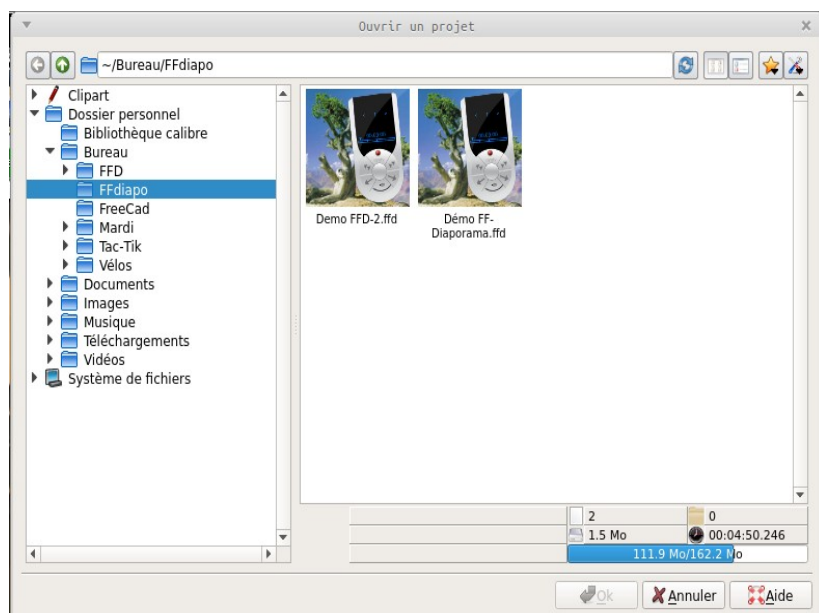
1 Nouveau projet :

Création d'un nouveau projet auquel on peut lui donner la destination de l'écran sur lequel on le lira, un titre, un auteur, une date etc...



2 Ouvrir un projet

déjà crée :

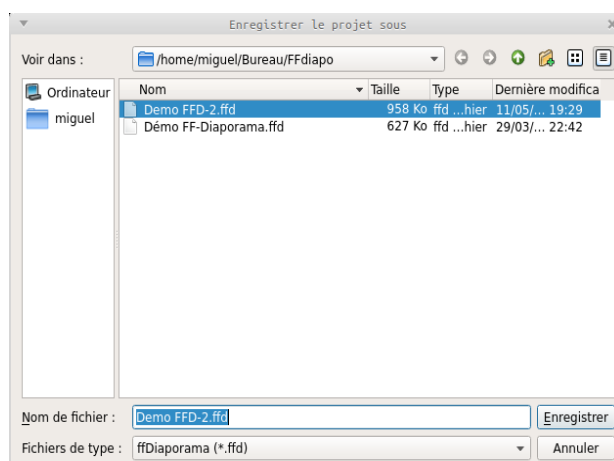


3 Ouvrir un projet récent : Ici s'affichent les derniers ouverts

4 Sauvegarder le projet en cours (a faire régulièrement en cours de conception)

5 Enregistrer notre nouveau projet dans un fichier pour le retrouver facilement : Documents, Images, Vidéos etc....ou bon nous semble selon nos habitudes de travail.

(comme avec n'importe quel logiciel il est vivement conseillé de créer un fichier de travail avec des copies d'images et vidéos et de ne plus les bouger sous peine de perdre une partie de notre travail si par hasard nous modifions les fichiers d'origine) Et aussi revenons régulièrement dans l'onglet "fichier" pour sauver notre travail.

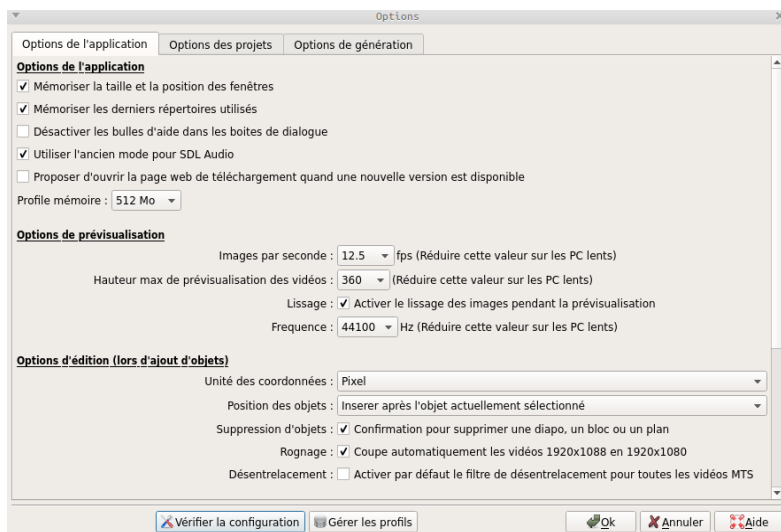


6 Propriétés du projet en cours : Comme au n° 1 on peut encore le modifier

7 Nouvelle fenêtre : Options

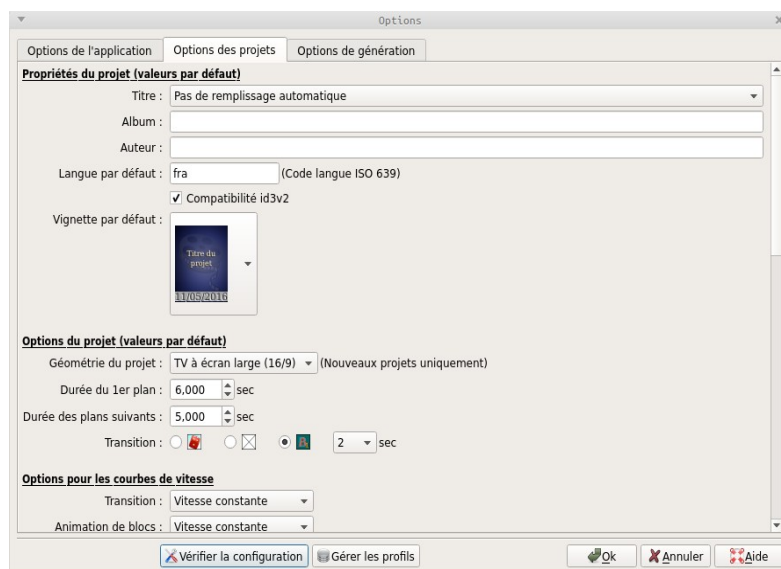
Options de l'application:

modifs à faire surtout pour les PC peu puissants



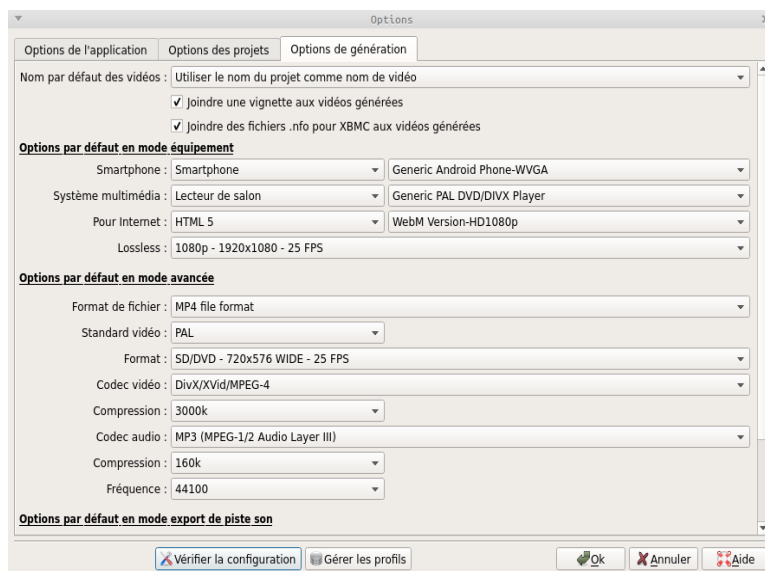
7 Option des projets :

Là encore on peut modifier les caractéristiques de notre projet en cours : géométrie de l'écran, durée des images, transitions, etc...

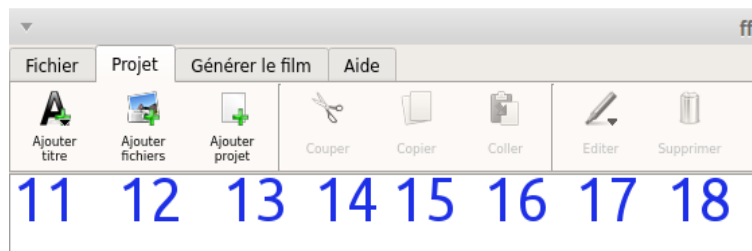


7 Options de génération :

Ici on s'occupe de la génération de la vidéo finale : Smartphone, DVD, Vidéo pour internet etc...



Ensuite l'onglet "**Projet**"



11 Ajouter Titre : Ajout d'image vide dans la timeline sur laquelle nous pourrions mettre du texte dessus.

12 Ajouter des fichiers : ici l'on va chercher les images et les vidéos dans nos fichiers sur le PC pour les ajouter sur la Timeline

13 Ajout de projet : comme l'ajout des images pour insérer un autre projet à l'intérieur de celui-ci.

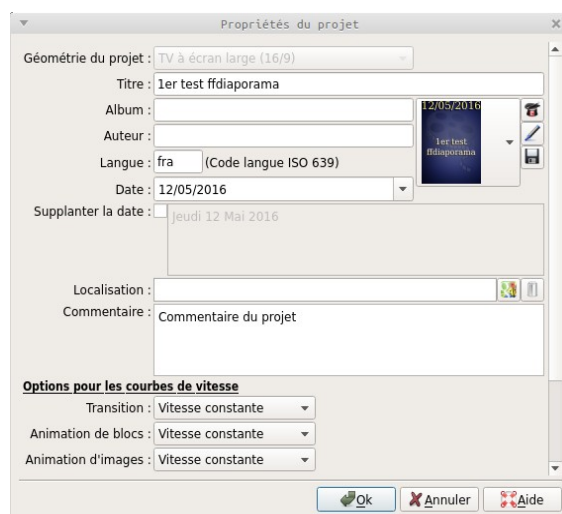
14/15/16/18 Couper/copier/coller/supprimer comme avec le clic droit ou gauche habituel du mulot

17 Éditer : important, beaucoup de choses partent d'ici

Bon les choses sérieuses commencent.....

On démarre ffdiaporama qui s'ouvre sur l'onglet "fichier"

On crée un nouveau projet (**1**) auquel on donne un nom, on règle la langue, la date et éventuellement d'autres paramètres qu'il sera toujours possible de modifier plus tard.



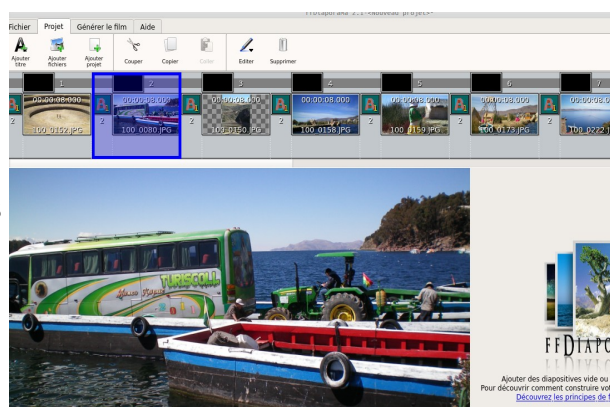
On va voir aussi dans "**Options**" (**7**) : "options du projet " vu précédemment pour y régler la durée des images préalablement mises par défaut à 5 secondes et transitions à 2sec et le type de transitions voulues ainsi que fond d'écran, type de texte, images entières etc.... . Pour tous ces réglages par défaut il sera possible toujours de les modifier plus tard au cas par cas.

C'est parti, le travail de création démarre.

On commence par importer les images et vidéos.

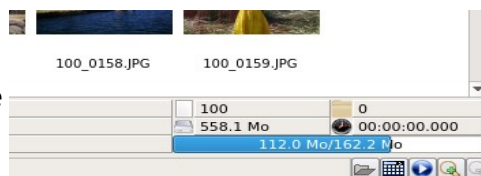
Clic G sur l'onglet "projet" et ajouter des fichiers (12) ce qui nous donne ceci :

Nous pouvons maintenant déplacer ces images pour organiser notre diaporama en cliquant dessus pour les déplacer avec la souris à droite ou à gauche sur la timeline et les mettre dans l'ordre voulu.

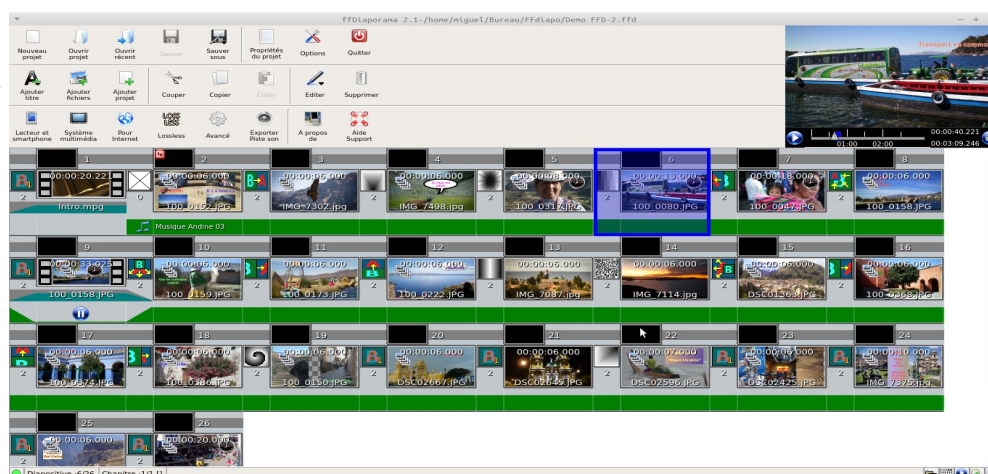


Nous avons aussi la possibilité de travailler sur un mode différent pour cette organisation des images avec les onglets "mode d'affichage" qui se trouvent en bas à droite ou nous avons le choix entre trois :

- Explorateur de fichier
- Partition
- Prévisualisation



Ex : Partition pour avoir une vue d'ensemble et faciliter cette organisation

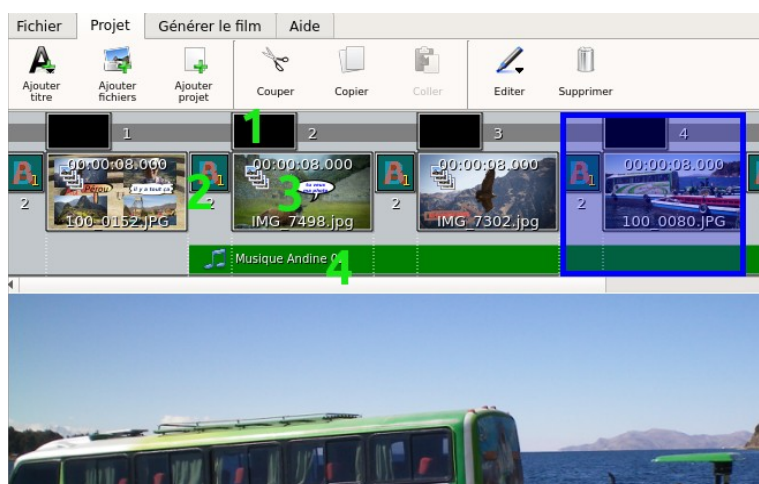


Voyons maintenant les différentes possibilités de jouer sur les images, transitions, son, arrière-plan.

- 1** - régler l'arrière-plan
- 2** - transitions
- 3** - image
- 4** - bande sonore

Ici deux manières de y accéder :

- 1- double clic sur 1,2,3 ou 4
- 2- clic sur "éditer" et choisir l'option voulue

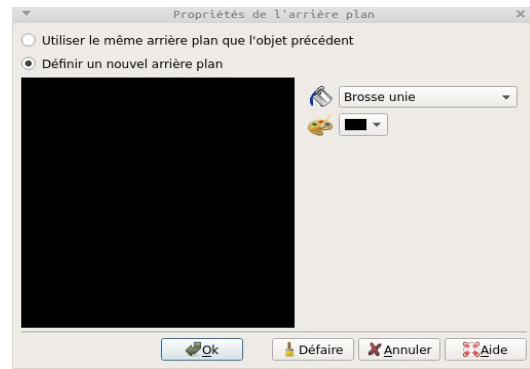


Modifier les arrière-plans

Sélectionner une image, clic sur "Éditer" (17) et choisir l'option

"propriété de l'arrière-plan" (1)

Ceci si l'on veut un fond d'image noir, blanc ou de couleurs diverses ou dégradés au cas ou celle-ci ne couvre pas tout l'écran (noir par défaut)

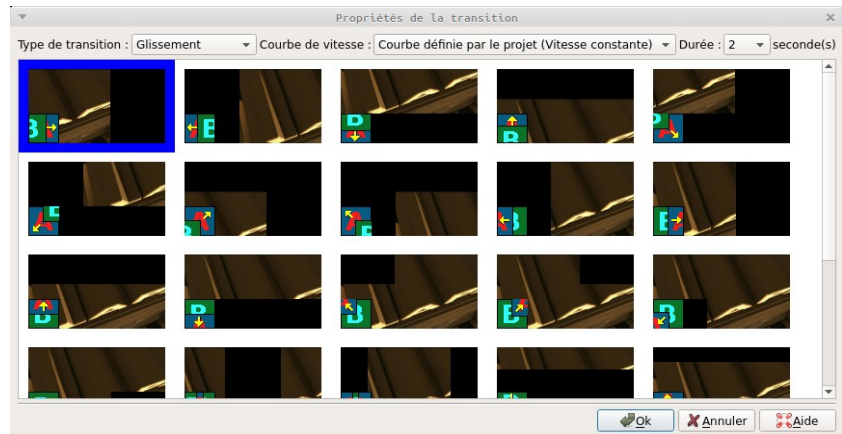


Modifier les transitions

Clic sur "Éditer" (17) et choisir l'option

"propriété de la transition" ou double-clic sur (2)

Nous avons le choix du type de celle-ci et d'un certain nombre dans ce type-même ainsi que de sa courbe et de sa durée qui rappelons-nous est déjà préréglée à 2 secondes



Modifier les images

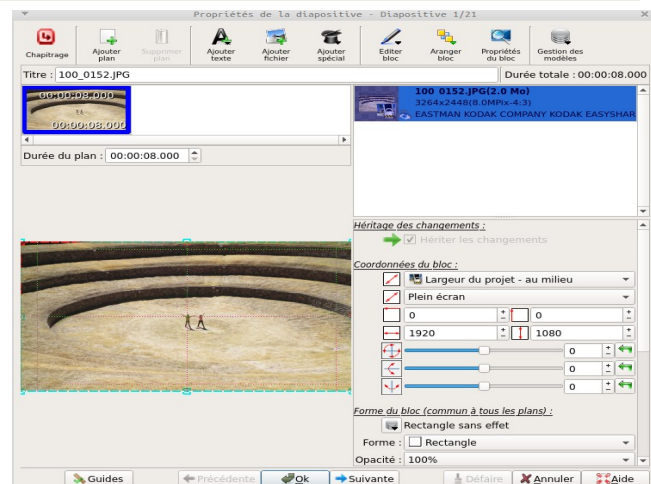
Nous allons maintenant travailler une image

Comme précédemment "Éditer"(17) "propriété de la diapo" ou double-clic sur l'image (3) ce qui nous donne cette fenêtre :

Ajouter un texte

Avec choix : "ajouter un texte simple" ou "ajouter un texte dans un clipart"

Dans cette fenêtre en haut et à droite en bleu la sélection de l'image ou du texte sélectionné pour modification (il est entouré d'un cadre rouge)

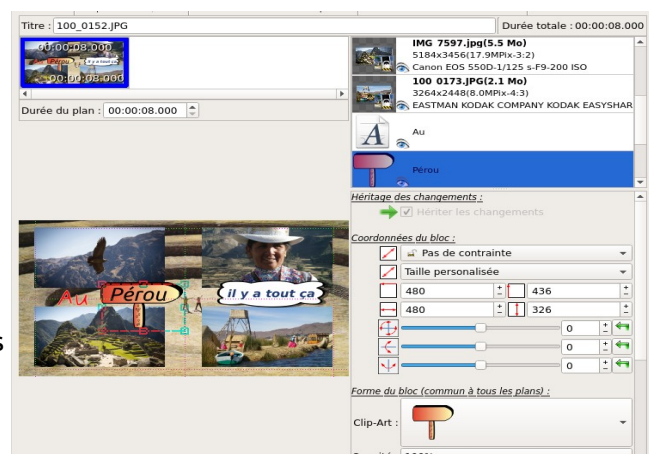


Insérer une image sur une autre

Ensuite clic G sur "ajouter un fichier" le sélectionner puis OK.

Une nouvelle image s'incruste par dessus la première et nous allons pouvoir la déplacer, rétrécir, agrandir, incliner, etc... modifier avec tous les réglages disponibles dans cette fenêtre

Ici insertion de quatre photos et ajout de plusieurs textes.



Clipart

Clic "insérer un texte dans un clipart"

- choix du clipart
- ensuite comme dans un traitement de texte choix de la police, taille, couleur etc...OK puis comme une image agrandir, diminuer et positionner celui-ci sur l'image.

On peut aussi mettre un effet avec l'animation de bloc type "fendu" apparaître, disparaître, clignotement.

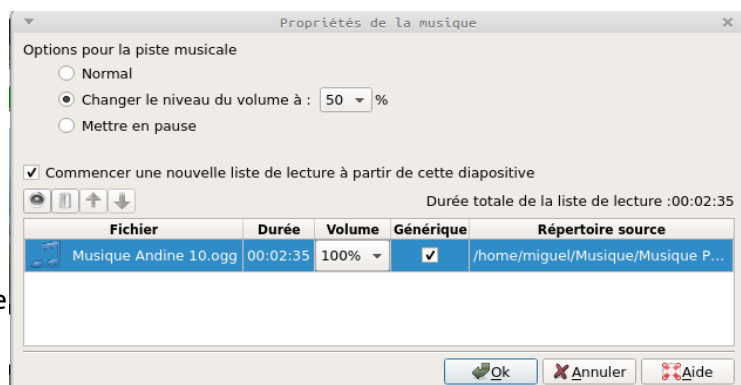
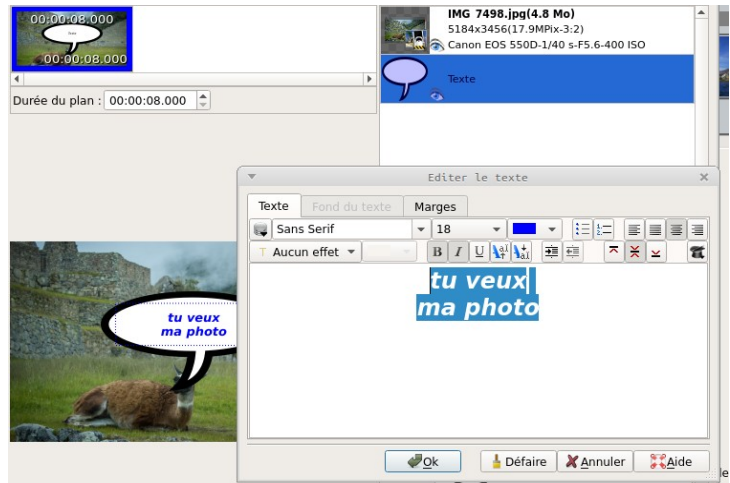
Ajout d'une bande sonore

Toujours la même manip, clic sur "Éditer" (17) et choisir l'option "propriété de la musique" ou double-clic sur (4)

Cocher la case "commencer une nouvelle liste de lecture à partir de cette diapo" et cliquer sur le petit icône juste au-dessous pour ouvrir le fichier désiré, en l'occurrence ici la "musique" et choisir le morceau voulu.

Ici deux possibilités de régler le niveau de celle-ci :

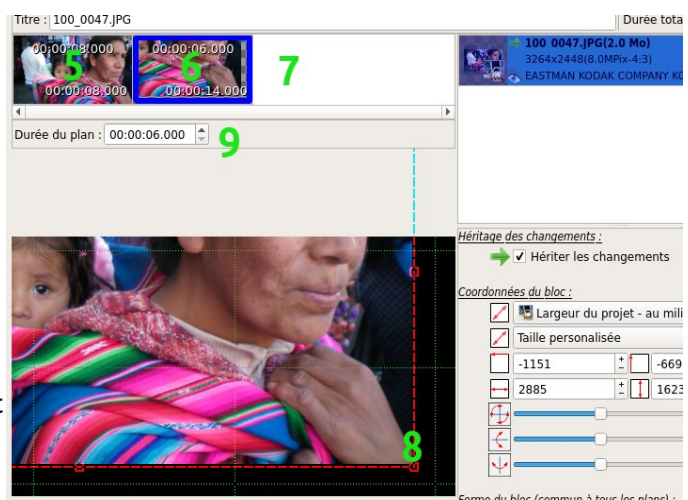
- Avec volume en % sur le fichier même en bleu, ceci le réglera sur toute la durée de cette bande sonore
- Image par image en cochant la case "changer le niveau du volume" en le réglant au niveau désiré, ceci pour les images suivantes.



Faire un zoom sur une partie d'une image

Toujours dans "Éditer" clic droit sur la petite image en haut (5) et ajouter un plan (6) on peut régler la durée de chaque plan en le sélectionnant pour modifier celle-ci (9) ensuite bouger l'image avec la souris pour avoir accès au cadre rouge (si elle n'est pas visible au cas où l'image remplit tout l'écran) (8) que nous pourrions maintenant agrandir et recadrer à notre guise pour avoir notre zoom désiré. Nous pourrions mettre autant de plans que

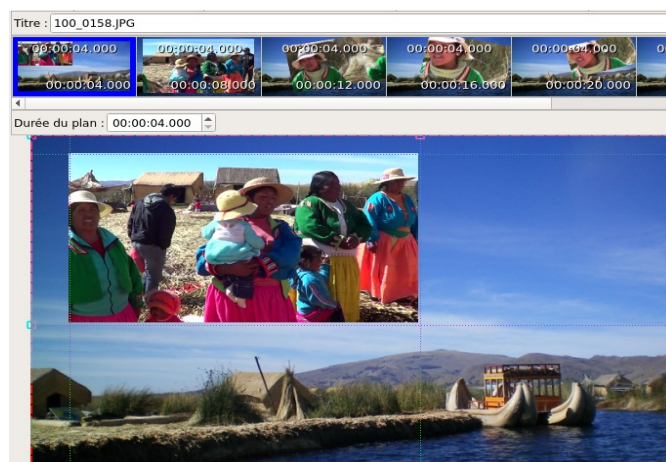
nous voulons (7) toujours en reprenant le précédent comme référence pour repartir du niveau de ce zoom (le logiciel rajoute autant de secondes à chaque plan ajouté). Comme nous avons une transition il est recommandé d'en rajouter un dernier de 2 à 3 secondes pour harmoniser le tout.



Insertion d'une vidéo dans une image

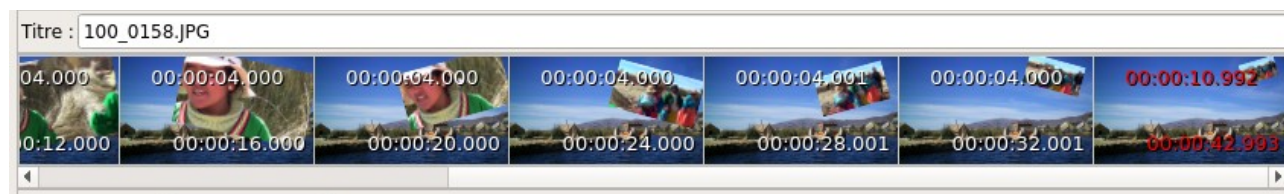
Sur une image déjà présente nous incorporons une vidéo qui s'affiche de même façon qu'une image et que nous pouvons agrandir, diminuer, positionner comme ici ou elle s'affiche dans le quart haut-gauche et nous allons créer un deuxième plan pour l'afficher plein écran, donc

nous jouons avec les poignées (8) de ce deuxième plan pour l'agrandir.



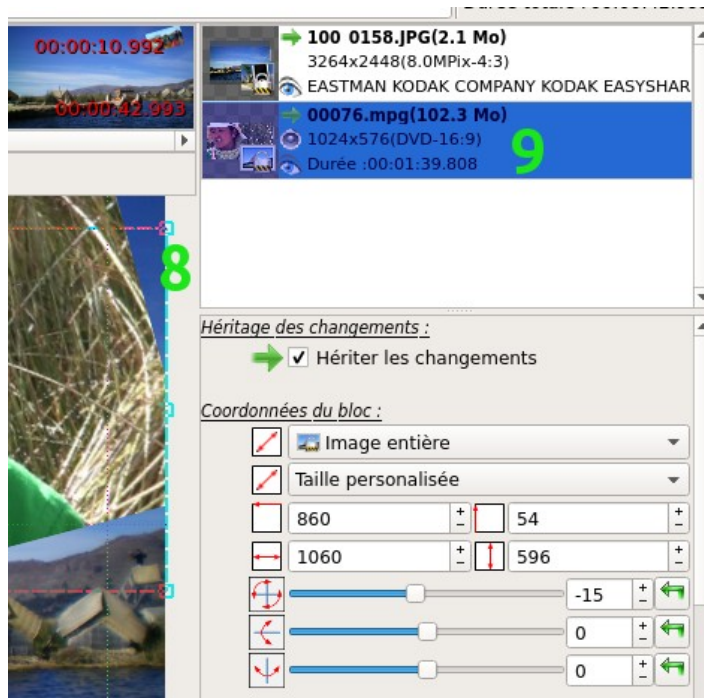
Puis nous allons la faire disparaître en haut à droite en créant autant de plans (comme ci-dessus (5,6,7) que nous voulons pour réaliser ceci.

Nous allons donc créer une succession de plans, (ici réglés à 4 secondes le nombre dépend de la durée de la vidéo et de l'effet à obtenir) avec une diminution de la grandeur de cette vidéo à chaque plan et avec un décalage de position pour simuler le roulis d'un bateau et sa disparition en haut à droite de l'écran :



Pour ce faire, il nous faut sélectionner la vidéo (9) et ensuite pour chaque plan rajouté régler le taux d'inclinaison avec les coordonnées du bloc selon l'angle voulu et

agir sur les poignées (8) pour diminuer sa grandeur et modifier sa position en essayant de le réaliser de façon harmonieuse.



Modification d'une vidéo

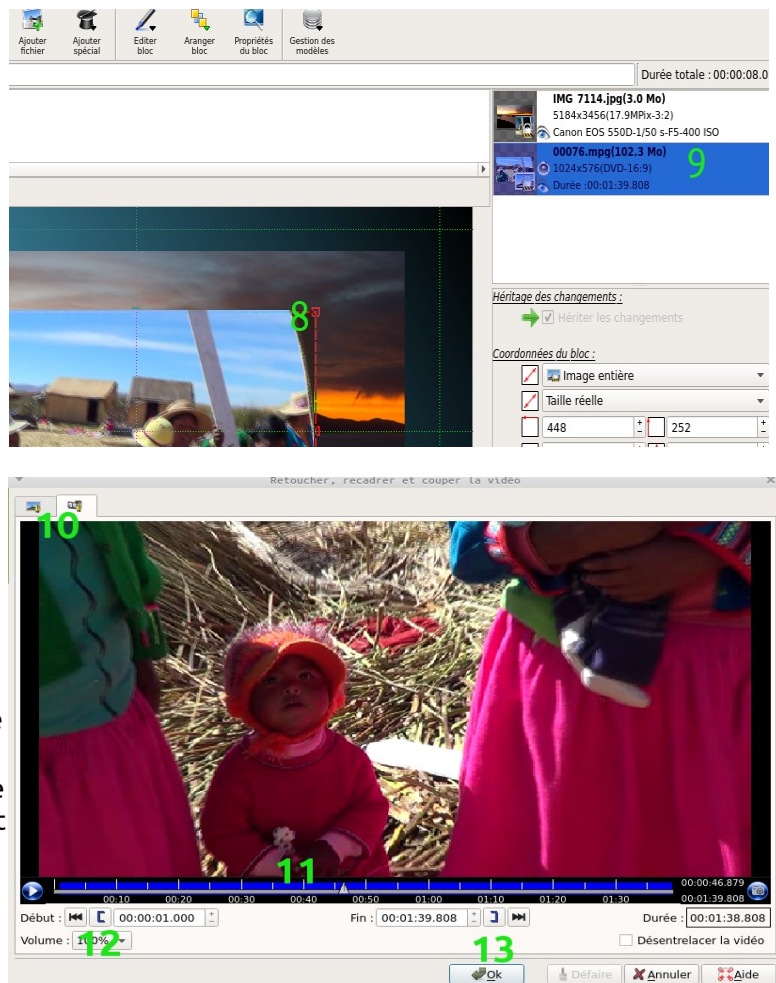
Comment réduire une vidéo pour n'en garder qu'une petite partie :

pour ce faire nous allons "ajouter un fichier" vidéo en l'occurrence, soit comme nouvelle image, soit sur une image déjà présente comme avons procédé au paragraphe précédent.

Ensuite nous double-cliquons G sur cette vidéo (9) et nous obtenons cette nouvelle fenêtre :

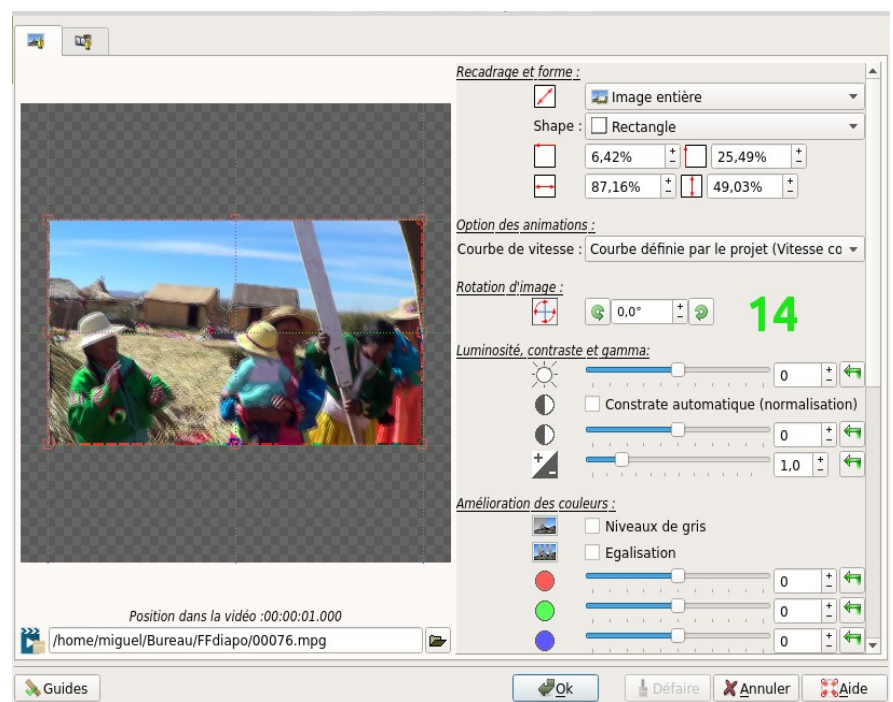
Ici deux onglets se présentent (10)

Le premier nous donne la vidéo avec sa ligne de temps (11) et les crochets que nous allons utiliser pour couper celle-ci. Il nous suffit de démarrer la vidéo avec le bouton lecture et faire pause au moment voulu et de cliquer sur le crochet de début (12) et de fin (13) on peut aussi jouer avec le chrono à côté de ces crochets pour être précis à la seconde près. Terminer par OK.



Le deuxième onglet (10) :

Ici nous avons toute une série de réglages destinés à corriger et améliorer la vidéo (14) contraste, lumière, couleurs corrections diverses.



Cette modification nous pouvons la faire soit sur une vidéo que nous allons mettre directement dans la timeline ou comme au paragraphe précédent l'incruster dans une image.

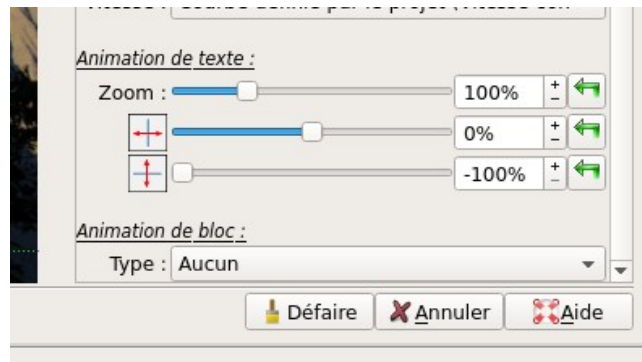
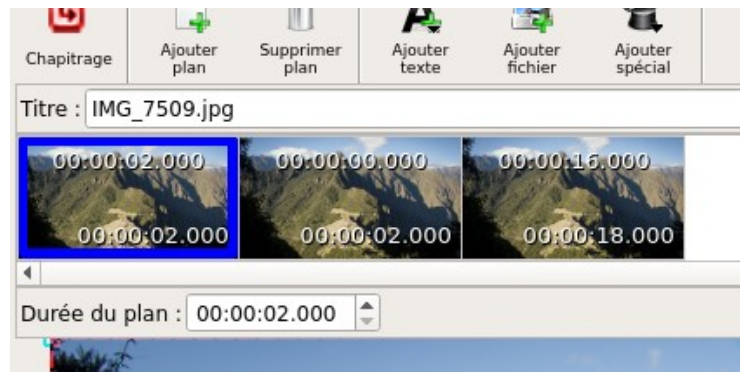
Créer un générique de fin

Pour créer un générique défilant il nous faut d'abord ajouter deux plans supplémentaires a notre image et régler leur durée comme ceci :

-1^{er} plan : le régler à 2 secondes (au cas ou nous avons une transition pour avoir un bon raccord, pas forcément nécessaire mais conseillé).

-2^{ème} plan : 0 secondes et l'animation de texte à **-100 %** dans le zoom vertical pour le démarrer par le bas.

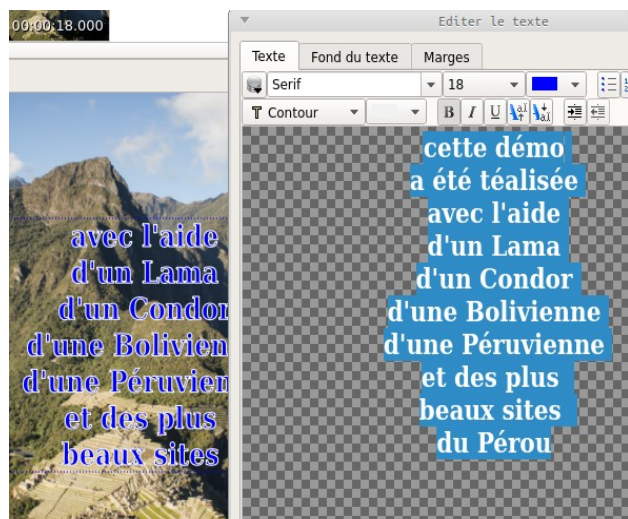
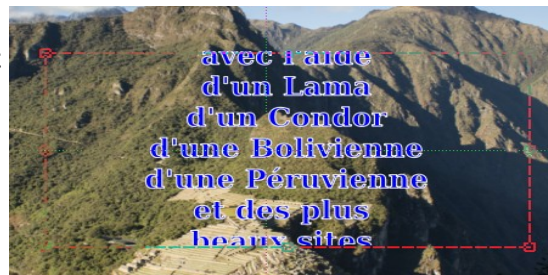
-3^{ème} plan : de environ 15 à xx secondes selon la longueur de notre générique et **+100 %** dans ce même zoom vertical (le temps joue sur la vitesse de défilement, donc à adapter).



Ensuite se positionner sur ce 2^{ème} plan (6) et ouvrir l'éditeur de texte comme dit précédemment pour créer notre succession de lignes de texte puis OK.

Une sélection de ce texte (9) pour allumer les poignées rouges et étirement de celles-ci vers la partie basse et haute au-delà de la limite de l'image, ceci pour que notre texte commence son défilement en dehors de l'image et le termine de même façon.

Dernier clic sur OK et c'est terminé, nous n'avons plus qu'à admirer notre travail en pressant la touche lecture pour le vérifier et éventuellement effectuer quelques retouches.

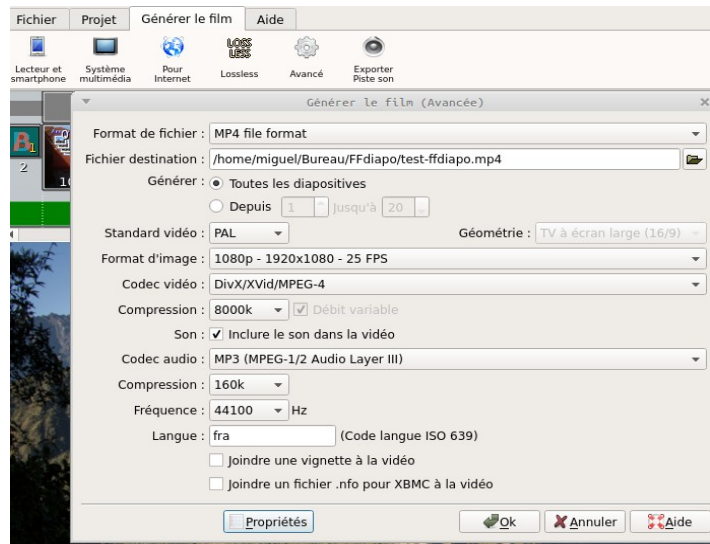


Si tout est OK, il ne nous reste plus qu'une dernière étape : la génération de la vidéo finale que nous allons aborder maintenant.

Génération de la vidéo finale

Pour ceci nous allons ouvrir un dernier onglet dont nous n'avons pas encore parlé, l'onglet "**Générer le film**" qui nous ouvre plusieurs possibilités :

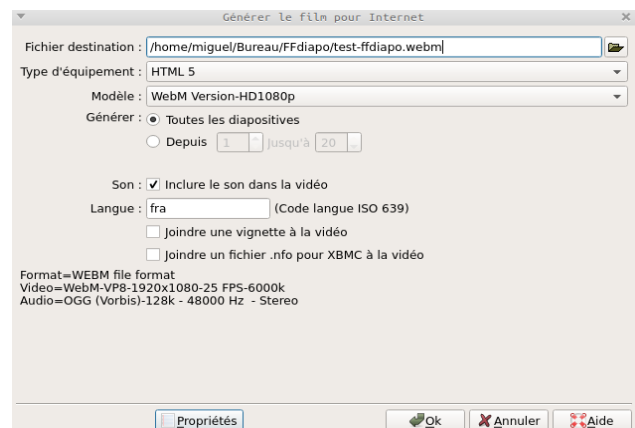
Le mode "**Avancé**" avec beaucoup de réglages possibles pour générer notre vidéo lisible sur PC ou à intégrer dans tout autre projet.



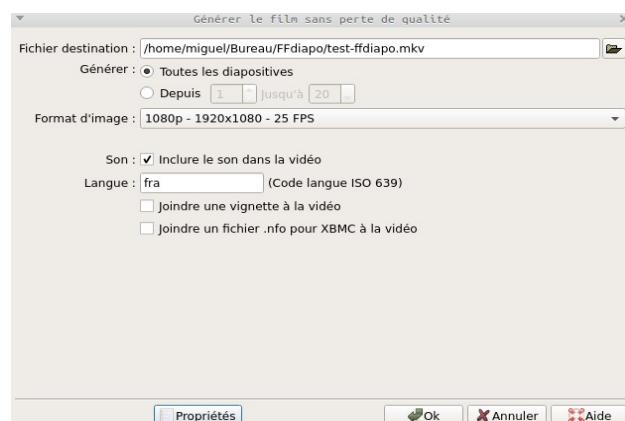
Le mode "**lecteur et smartphone**" ou nous avons un grand choix de modèles différents (préréglages)



Le mode "**film pour internet**" celui-ci est dédié à être lu sur "Viméo", "youtube" ou autre destination. La aussi il y a le choix de différents codecs.



Le mode "**Lossless**" film sans perte de qualité c'est-à-dire HD avec plusieurs codecs disponibles

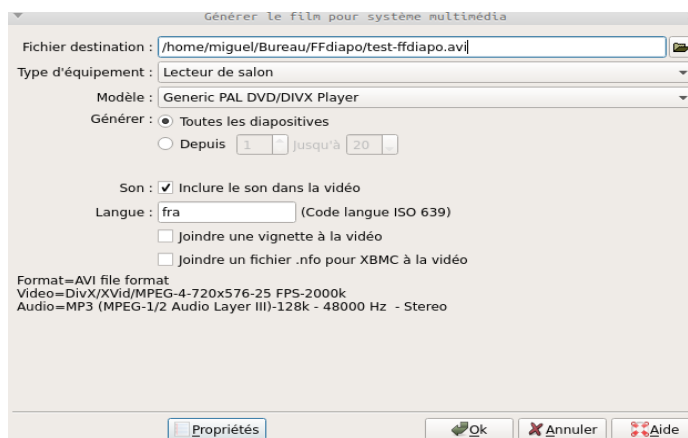


Enfin le dernier qui nous intéresse ici :

"film pour système multimédia"

c'est-à-dire création d'une vidéo lisible sur un lecteur DVD de salon.

Dernière manip : vérifier le nom et le fichier de destination , fichier que nous pourrons ensuite graver sur un DVD ultérieurement et clic dernier clic sur "OK"



Bien, voilà cette présentation est terminée et qui je l'espère vous sera très utile pour la découverte de ce logiciel. J'ai essayé de vous présenter les fonctions principales qui doivent permettre de présenter un très beau diaporama vidéo. Il faut d'abord remercier les personnes qui ont créé ce formidable outil libre de surcroît. S'il existe des erreurs dans ce tuto ,vous pouvez les corriger il est en mode "créative commons" . Il a été réalisé avec "LibreOffice" et l'aide de "Gimp" pour les captures d'écran.

Amusez-vous bien... !

Michess

